Fiche Recette

Projet Quizz Musical

Scénario 1 : Jouer au quizz musical (fini)

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Etapes | Consignes | Données (si possible) | Résultat |
| 1 | Sélectionner avec le curseur de la souris le bouton « Quizz Musical » et cliquer dessus | x | Ouverture de la fenêtre des questions musicales |
| 2 | Répondre à chaque question. | Passer à la question suivante | Ouverture de la fenêtre de victoire si le nombre d’erreurs n’est pas atteinte |
| 3 | Cliquer sur le bouton « J’ai fini » pour retourner sur l’interface de sélection | Victoire | Affichage de la victoire et ouverture de la fenêtre de sélection |

Scénario 2 : Jouer au quizz musical (erreur)

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Etapes | Consignes | Données (si possible) | Résultats |
| 1 | Sélectionner avec le curseur de la souris le bouton « Quizz Musical » et cliquer dessus | x | Ouverture de la fenêtre des questions musicales |
| 2 | Répondre à chaque question jusqu’aux trois erreurs | Erreurs | Ouverture de la fenêtre de sélection si 3 erreurs. |

Scénario 3 : Utiliser l’application en étant administrateur

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Etapes | Consignes | Données (si possible) | Résultats |
| 1 | Lancer l’application | x | Ouverture de l’application, et de l’interface de sélection des ports COM |
| 2 | Sélectionner le port COM à utiliser et/ou cliquer sur le bouton « Rafraichir » pour réinitialiser le choix | Port COM | Ouverture de l’interface de sélection des types de quizz |